โรงเรียนอัสสัมชัญ แผนกประถม
Assumption College Primary Section
164 ซอยสาทร 11 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา เขตสาทร กรุงเทพมหานคร 10120
164 Soi Sathorn 11 Sathorntai Rd. Yannawa Sathorn Bangkok 10120 Tel. 0-2675-6970-80 Fax. 0-2212-2310 http://www.acp.ac.th

ใบสมัครกิจกรรมเรียนเสริมทักษะภาคฤดูร้อน "ACP Summer Course 2024"
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 – 6 ปีการศึกษา 2567

ระหว่างวันที่ 18 มีนาคม – 11 เมษายน และ 18 – 30 เมษายน พ.ศ. 2567

❖ **รายการกิจกรรมเช้า-บ่าย สำหรับนักเรียนมีรายการ A1 – A3 ดังนี้**

คอร์ส	กิจกรรม	ราคาค่าสมัคร รวมกิจกรรมบ่ายแล้ว
☐ A1	**กลุ่ม RP Summer Course 2024 ป.2 - ป.6** - ภาคเช้า เรียนวิชาการหมุนเวียน 10 วิชา - ภาคบ่าย เรียนกิจกรรมเลือกตามความสนใจ - กิจกรรม Fin & Fun Trip ที่ **Harbor Land** - กิจกรรม ACP Songkran Festival 2024	**13,200 บาท**
☐ A2	**กลุ่ม EP&CEP Summer Course EP2-6 & CEP2 - 6** - ภาคเช้า เรียนวิชาการ ก่อนสงกรานต์โดย**ครูต่างชาติ** หลังสงกรานต์ สอนโดย**ครูไทย** - ภาคบ่าย เรียนกิจกรรมเลือกตามความสนใจ - กิจกรรม Fin & Fun Trip ที่ **Harbor Land** - กิจกรรม ACP Songkran Festival 2024	**19,200 บาท**
☐ A3	**ติววิชาคณิตศาสตร์ และภาษาอังกฤษ เพื่อการแข่งขัน** **(รับจำนวนจำกัดเพียง จำนวน 60 คน เท่านั้น)**	**13,200 บาท**
☐ A4	**เฉพาะกลุ่มนักกีฬา / นักดนตรีโรงเรียน ป.4 -ป.6** - ภาคเช้า ฝึกซ้อมกิจกรรมด้านกีฬา หรือ ดนตรี - ภาคบ่าย เรียนวิชาการหรือ เลือกกิจกรรมตามความสนใจ - กิจกรรม Fin & Fun Trip ที่ **Harbor Land** - กิจกรรม ACP Songkran Festival 2024	**7,900 บาท** ผู้ปกครอง/นักเรียน นำจดหมายแจ้งการเป็นนักกีฬา/นักดนตรีจากโรงเรียน ชำระที่ฝ่ายการเงินเท่านั้น
☐ A5	**กลุ่ม Extra Course :** สำหรับนักเรียนที่ต้องการสมัครเรียนหลังเวลา 15.00 น.	**ราคาตามเอกสารแนบท้าย**

เด็ก ๆ เลือกแผนการเรียนภาคเช้าแล้ว มาเลือกกิจกรรมบ่าย 2 รูปแบบ ดังนี้ครับ
แบบที่ 1 เลือก 2 กิจกรรม
กิจกรรมที่ 1 เรียนก่อนสงกรานต์ 19 วัน (ก.1)
กิจกรรมที่ 2 เรียนหลังสงกรานต์ 9 วัน (ก.2)
แบบที่ 2 เลือก Set Combo
Mix รวมกิจกรรมที่นักเรียนสนใจ จำนวน 3 กิจกรรมต่อ Set ตลอด 28 วัน (ก.3)
(เลือกแบบที่ 1 แล้ว ไม่ต้องเลือก แบบที่ 2)

รายการกิจกรรมภาคบ่าย

กิจกรรมที่ 1 เรียนวันที่ 18 มีนาคม – 11 เมษายน พ.ศ. 2567

กิจกรรมที่ 2 เรียนวันที่ 18 – 30 เมษายน พ.ศ. 2567

ขั้นตอนการเลือกกิจกรรมภาคบ่าย

1. ขอให้นักเรียนหรือผู้ปกครองศึกษารายการกิจกรรมการเรียนรู้ในตารางด้านล่างนี้
2. การเลือกกิจกรรมบ่าย กระทำได้ 2 รูปแบบ คือ แบบที่ 1 **หรือ** แบบที่ 2
3. **แบบที่ 1** รายการกิจกรรมการเรียนรู้ แต่ละกิจกรรม โดยกิจกรรม 1 เรียนคอร์สยาวก่อนสงกรานต์ 19 วัน และ กิจกรรม 2 เรียนคอร์สสั้นหลังสงกรานต์ 9 วัน โดยเลือกทำเครื่องหมายถูก ☑ ในช่อง **ก.1** จำนวน 1 รายการ และ ช่อง **ก.2** จำนวน 1 รายการ ในตาราง 1.1
4. **แบบที่ 2** รายการกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Set Combo ตลอด 28 วัน ได้เรียน 3 กิจกรรม ๆ ละ 9 วัน ให้เลือกทำเครื่องหมายถูกที่ตาราง 1.2

ตาราง 1.1 รายการกิจกรรมการเรียนรู้ แบบที่ 1 เลือก 2 ก.

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
1.	**ตะลุยโลก วิทยาศาสตร์** **รับ ป.2 - ป.6**	☐	☐	เป็นกิจกรรมที่เน้นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ให้กับนักเรียน ทำการทดลองที่หลากหลายแสนสนุก สร้างนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์แปลกใหม่อย่างง่าย ทำให้นักเรียนอยากรู้อยากเห็น กล้าคิด กล้าทดลอง ซึ่งเป็นสมบัติของนักวิทยาศาสตร์ตัวน้อย	มิสวันดี ม.สุชาติ ร. มิสขนิษฐา สิน ก.1 มิสทิพาวรรณ	60	ก.1 1,000 ก.2 500
2.	Coding is Fun **รับนักเรียน ป.2-3**	☐	☐	ปรับพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น เรียนรู้การใช้งาน Microsoft office เพื่อสร้างชิ้นงาน เช่น วาดรูป ทำเกม และการเรียนเล่น Coding Game ผ่าน Platform	มิสศิริรัตน์ มิสนิสารัตน์ ตรี	36	ก.1 100 ก.2 100
3.	AR model 3D **รับนักเรียน ป.4 - ป.6**	☐	☐	การสร้าง AR โมเดล 3 มิติ และการสร้าง AR โมเดลแอนิเมชั่น 3 มิติ ด้วยเทคโนโลยี AR (Augmented reality) คือ การนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เช่น คอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต สมาร์ทโฟนที่เกี่ยวข้อง โดยวัตถุเสมือนที่ว่านั้น อาจจะเป็น ภาพ วีดิโอ เสียง ทำให้เราสามารถตอบสนองกับสิ่งที่จำลองนั้นได้ โดยใช้โปรแกรม Unity 3D และ Application Vuforia	มิสพรธิดา	20	ก.1 100 ก.2 100

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
4.	**Kodu Game Lab** รับนักเรียน ป.3 - ป.6	☐	☐	เรียนการเขียนคำสั่ง Coding อย่างง่าย ด้วยโปรแกรม Kodu Game Lab การสร้างพื้นที่ในการเล่นเกม การออกแบบสภาพแวดล้อมแบบ 3 มิติ การสร้างตัวละครและวัตถุต่าง ๆ ในเกม การสร้างกฎของเกมหรือการตอบสนองต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในเกม	มิสวารุณี	18	ก.1 100 ก.2 100
5.	**LEGO STEM by วิศวกรน้อย** **รับนักเรียน ป.2 - ป.4**	☐	☐	มีจินตนาการกับความคิดสร้างสรรค์ สร้างแรงบันดาลใจในการออกแบบ สานฝันจินตนาการด้วย “เลโก้” (Lego) มีความสนุกเพลิดเพลิน สามารถนำเสนอ และพัฒนาไอเดียสู่ผลงาน	ม.สุชาติ ลลิต.	20	ก.1 100 ก.2 100
6.	**Gundam Models** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	เป็นการฝึกสมาธิในรูปแบบหนึ่ง ในหลายๆ รูปแบบ ซึ่งการต่อกันดั้มนี้จะช่วยตรึงความคิดของเด็กๆ ให้อยู่ ณ ปัจจุบัน และสิ่งที่หลายๆคนอาจไม่เคยรู้นั่นก็คือ การต่อกันดั้ม เป็นอีกหนทางหนึ่งในการ ช่วยฝึกสมาธิที่ดี ของคนรุ่นใหม่ (Gen ∞)	มิสดารณี มิสโสภิต	40	ก.1 1,300 ก.2 1,300
7.	**สนุกกับการเขียนโค๊ดเกมด้วยโปรแกรม MBLOCK** **รับนักเรียน ป.4 - ป.5**	☐	☐	mBlock เป็นซอฟต์แวร์ STEAM ทางการศึกษาเพื่อสอนให้เด็กสร้างเกมและแอนิเมชั่นของตัวเอง มีให้บริการในภาษาการเขียนโปรแกรมแบบบล็อกและแบบข้อความ mBlock ให้บริการการเขียนโปรแกรมซอฟต์แวร์ การออกแบบซอฟต์แวร์ และบริการบำรุงรักษาซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สำหรับผู้ที่ต้องการพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรม mBlock ให้เด็กๆสามารถสร้างสรรค์โครงการด้วยเทคโนโลยีล้ำสมัย เช่น AI และ IoT ด้วย mBlock **หมายเหตุ** : เก็บค่าหุ่นยนต์ คนละ 500 บาท (เรียนจบนักเรียนนำหุ่นยนต์กลับบ้าน)	มิสพรพรรณ	20	ก.1 600 ก.2 600
8.	**ว่ายน้ำ** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	การเรียนว่ายน้ำจัดเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้ 1. กลุ่มไม่มีพื้นฐาน เรียนทักษะการว่ายน้ำเบื้องต้น 2. กลุ่มที่มีพื้นฐาน - ฝึกทักษะทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การกลั้นหายใจ - ลอยตัว เคลื่อนที่ และเอาตัวรอดในน้ำ - ฝึกทักษะทักษะการดำน้ำ แบบคว่ำตัว หงายตัว - ลอยตัว เคลื่อนตัว และการพาตัวในน้ำ - ฝึกว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์หรือท่าวัดวา - (Freestyle or Crawl Stroke) - ฝึกว่ายน้ำท่ากรรเชียง (Back Crawl Stroke) - ฝึกว่ายน้ำท่ากบ (Breast stroke) - ฝึกว่ายน้ำท่าผีเสื้อ (Butterfly)	ม.นริศร ร่วมกับ**โค้ชมืออาชีพ** นายพฤฒินันท์ พิทักษ์กุลศิริ	ไม่จำกัด	ก.1 1,000 ก.2 700
9.	**แบดมินตัน** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความรู้และพัฒนาทักษะขั้นพื้นฐาน การตีลูกโฟร์แฮนด์ แบ็คแฮนด์ การเสริฟ์ การเล่นเดี่ยว กติกาการแข่งขัน ในกีฬาแบดมินตัน	ม.ชูเกียรติ ก.1ม.อรรคพันธ์ ก.2มิสรวินันท์	ไม่จำกัด	ก.1 100 ก.2 100

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
10.	**ปิงปอง** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	ฝึกทักษะขั้นพื้นฐาน การตีลูก Forehand - Back hand การเสิร์ฟ การเล่นเดี่ยวและคู่ เข้าใจกติกา การแข่งขันกีฬาเทเบิลเทนนิส และมีน้ำใจนักกีฬา	ม.เฉลิมพล ก.1 ม.กันต์กวี ก.2 มิสปัทมา	20	ก.1 100 ก.2 100
11.	**ฟุตบอล L1 ป.2-3** **รับนักเรียน ป.2 - ป.3**	☐	☐	ฝึกทักษะการเล่นฟุตบอลขั้นพื้นฐาน เช่น การเลี้ยง ส่ง โหม่ง และยิงประตู การเล่นเป็นทีม เข้าใจกติกาการแข่งขันฟุตบอล มีน้ำใจนักกีฬา	ม.สมเจตน์ ร่วมกับโค้ชมืออาชีพ (ก.1 ม.กำพล) (ก.2 ม.ชัชวาลย์)	ไม่จำกัด	ก.1 1,000 ก.2 700
12.	**ฟุตบอล L2 ป.4-6** **รับนักเรียน ป.4 - ป.6**	☐	☐	ฝึกทักษะการเล่นฟุตบอลเป็นทีม เช่น การเลี้ยง ส่ง โหม่ง และยิงประตู เข้าใจกติกาการแข่งขัน มีน้ำใจนักกีฬา เนื้อหาการสอนฟุตบอล มีดังนี้ 1.Warm up การยืดกล้ามเนื้อ 2. สมรรถภาพทางกาย ความแข็งแรงของกล้ามเนื้อ ความเร็ว ความคล่องแคล่วว่องไว 3.ฝึกทักษะการสัมผัสบอล การเลี้ยงบอล การส่ง-รับบอล การยิงประตู และการเล่นเกมรุก-รับ 4. การเล่นฟุตบอลเป็นทีม	ก.1 **ม.สมบัติ** ร่วมกับโค้ช มืออาชีพ **ก.2 ม.วงศกร** ร่วมกับโค้ช มืออาชีพ	ไม่จำกัด	ก.1 1,000 ก.2 700
13.	**บาสเกตบอล** **รับนักเรียน ป.3 - ป.6**	☐	☐	เพื่อให้ผู้เรียนได้รับ ความรู้ ทักษะพื้นฐานของกีฬาบาสเกตบอล การเลี้ยงบอล การส่งบอล การชู้ต กติกาการเล่น และการแข่งขันประเภททีมในการกีฬาบาสเกตบอล	ม.วิชัย ม.ไพรัช	ไม่จำกัด	ก.1 100 ก.2 100
14.	**โดรน** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	เพื่อสร้างพื้นฐานด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีพัฒนาทักษะด้านร่างกาย เกิดจากการทำงานร่วมกันระหว่างมือ และสายตา รู้จักการวางแผน เชื่อมโยงเหตุ และผล รู้จักเลือกคำสั่งต่าง ๆ เพื่อให้โดรนทำสิ่งต่าง ๆ ที่ต้องการ มีความรู้เกี่ยวกับเครื่องยนต์ หรือพื้นฐานวิศวกรรมง่าย ๆ สำหรับเด็ก หมายเหตุ ค่าโดรน ประมาณ 2,500.- ชำระที่ครูผู้สอน	ม.เทพพิทักษ์ ม.สิทธิวัจน์	ไม่จำกัด	ก.1 100 ก.2 100
15.	**Creative art** **รับนักเรียน ป.2-4**	☐	☐	ฝึกสร้างสรรค์ผลงานด้วยสีน้ำและการวาดภาพ Drawing เรียนรู้วิธีเทคนิคต่างๆของการใช้สีน้ำ และสามารถผสมผสานงานศิลปะได้หลากหลาย งดงามมีจินตนาการคิดอย่างสร้างสรรค์ในผลงานที่สวยงามในสไตล์แบบศิลปะและเรียนรู้ศิลปะไปประยุกต์ใช้ได้อย่างมีคุณค่า	มิสวชิรา ม.ธราเทพ	30	ก.1 100 ก.2 100
16.	**วาดการ์ตูนANIME & MANGA by ม.แดน** **รับนักเรียน ป.4 - ป.6**	☐	☐	เรียนรู้ศิลปะผ่านการ์ตูนอนิเมะมังงะที่เด็กๆชื่นชอบ -ฝึกการร่างภาพ -การวาดตามหลักกายวิภาคศาสตร์ -การวาดฉากหลัง -การจัดองค์ประกอบภาพ -การให้น้ำหนัก แสงเงา -การใช้สี	ม.ชาญสิทธิ์	20	ก.1 100 ก.2 100
17.	**Ni Hao! Connichiwa!** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	การเรียนรู้ภาษาจีน-ภาษาญี่ปุ่น รูปคำศัพท์ ประโยคสนทนา การทักทาย สอบถามเวลา งานอดิเรก สถานที่ท่องเที่ยว การซื้อขายของ และเรียนรู้คำศัพท์ รูปประโยค YCT วัฒนธรรม อาหาร	มิสนิยุตา มิสดุษฎี	20	ก.1 900 ก.2 500

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
				เช่น watashi no shumi wa ryoko desu : งานอดิเรกของผมคือท่องเที่ยวครับ			
18.	**Tamiya** **รับนักเรียน ป.2 - ป.6**	☐	☐	เรียนรู้การประกอบรถแข่งขั้นพื้นฐาน การตกแต่ง ประดับ ประลองความเร็ว รถที่ประกอบเอง (อุปกรณ์ทางโรงเรียนจัดให้) สัมผัสกับการแข่งขันบนรางมาตรฐาน เริ่มจากสนามเล็ก เพื่อออกไปสู่สนามระดับประเทศ	ม.เกียรติศักดิ์ ม.วิภาคย์	20	ก.1 1,000 ก.2 1,000
19.	**E-sport** **รับนักเรียน ป.3 - ป.6**	☐	☐	- เสริมทักษะการสื่อสาร - การทำงานเป็นทีม - ฝึกการเป็นนักกีฬา E-sport เช่น ROV , FreeFire, Roblox, Among US, PUBG - ฝึกการเป็น influencer เช่น การเป็น Streamer, Tiktoker, Youtube ผ่านโปรแกรมต่างๆ เช่น Capcut Obs Studio - จัดการแข่งขัน E-Sport ชิงรางวัลมากมาย - มีปาร์ตี้สุดพิเศษสำหรับนักกีฬาทุกคน !	ม.สาทิตย์ ม.ภูชงค์	ไม่จำกัด	ก.1 1,000 ก.2 700
20.	**เทควันโด** **รับ ป.2 -ป.6**	☐	☐	กีฬาและศิลปะป้องกันตัวที่เหมาะกับทุกเพศทุกวัย เด็กๆจะได้รับการพัฒนากล้ามเนื้อทุกส่วนและทักษะการเคลื่อนไหวอย่างมีประสิทธิภาพ เน้นการพัฒนาทางกาย อารมณ์ สังคม และสติปัญญา ทั้งยังมีทักษะการป้องกันตัวได้ มีการเลื่อนขั้นสายคาดเอวและได้รับใบวุฒิบัตรรับรองตามระบบสถาบันเทควันโดโลก ควบคุมการเรียนการสอนและสอบเลื่อนคุณวุฒิสายคาดเอว โดย อ.พิษณุ กุศลวงศ์ สายดำดั้ง7 สถาบันเทควันโดโลก อดีตประธานเทคนิคสมาคม เทควันโดแห่งประเทศไทย คณะกรรมการที่ปรึกษานานาชาติสถาบันเทควันโดโลก **นักเรียนที่ไม่มีชุด ให้ชำระภายหลัง**	อ.พิษณุ กุลศลวงศ์ มิสรองเรือง	ไม่จำกัด	ก.1 2,200 ก.2 1,200
21.	**หมากล้อม** **รับ ป.2 -ป.6**	☐	☐	แนะนำหมากล้อม ประวัติความเป็นมา กฎกติกาพื้นฐาน วิธีการเล่น ทำโจทย์การเดินหมากแบบต่าง ๆ สาธิตการเล่นและการนับแต้ม ใช้กระดาน 9x9 จะได้รับหนังสือโจทย์ประกอบการเรียน 1 เล่ม	อ.นิธิพล อรุณไพจิตรา มิสกาญจนา	ไม่จำกัด	ก.1 3,200 ก.2 1,900
22.	**หมากล้อมกับอ.เสือ** **รับ ป.2 - ป.6** 	☐	☐	ค่ายซัมเมอร์นี้เตรียมพร้อมกับการเข้าชมรมในปีหน้า และ การคัดเลือกเป็นตัวแทนโรงเรียนไปแข่งในรายการต่างๆ สอนโดยใช้หลักสูตรที่เป็นที่ยอมรับที่สุดในประเทศจีน (速成围棋) แบ่งเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มที่ 1 ไม่มีพื้นฐาน เริ่มต้นจาก 0 จบคอร์สแล้วเล่นเป็น พร้อมลงสนามแข่งแน่นอน กลุ่มที่ 2 มีพื้นฐานแล้วเรียนเตรียมตัวเพื่อเป็นตัวแทนโรงเรียน ไปแข่งในรายการต่างๆ ในค่ายจะมี ตะลุยโจทย์ สอนสูตรการเล่นในแบบต่างๆ การจำลองการแข่งขันจริง และ การจำลองการวัดระดับฝีมือหมากล้อม	อ.พีรสิชณ์ วรนันท์ศิริ มิสกาญจนา	ไม่จำกัด	ก.1 3,200 ก.2 1,900

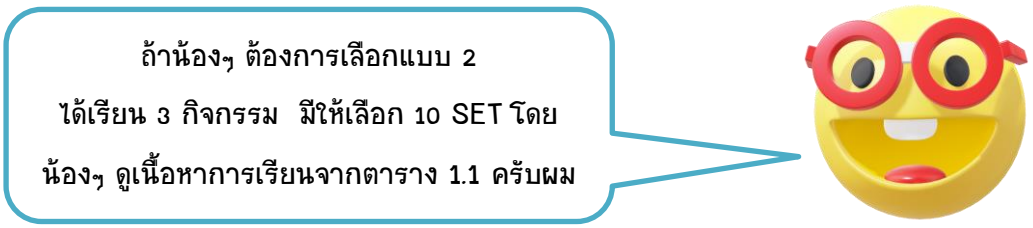
ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
23.	Q smart brain **จินตคณิต** **รับ ป.2 -ป.6**	☐	☐	**วัตถุประสงค์สำหรับเด็ก** เป็นหลักสูตรที่สร้างนวัตกรรมทางความคิดเพื่อนำทรัพยากรบุคคลไปพัฒนาชาติ ลดความเหลื่อมล้ำทางความรู้ด้านคณิตศาสตร์ให้แคบลง สร้างความเชื่อมั่นให้กับนักเรียน ให้คิดวิเคราะห์ได้ง่ายขึ้นในทุกวิชา **ประโยชน์ที่ได้รับ** - เสริมสร้างทัศนคติกับตัวเลข - ช่วยให้เด็กมีการพัฒนาเปลี่ยนแปลงทักษะการคิดเลขที่ดีขึ้น - สร้างความมั่นใจและเพิ่มสมาธิในการเรียนในทุกวิชา - ขยายขีดความสามารถของกำลังสมองในช่วงเวลาที่ดีที่สุดของเด็กๆ **สิ่งที่นักเรียนจะได้รับ**ในการเรียน Smart brain จินตคณิต ซึ่งรวมอยู่ในค่าเรียน ดังนี้ - หนังสืออุปกรณ์การเรียนการสอน - ลูกคิดจิ๋ว Smart brain 1 อัน - ข้อสอบ 1 ชุด - ประกาศนียบัตรเมื่อเรียนจบหลักสูตรและสอบผ่านตามเกณฑ์ที่กำหนด	Smart Brain	ไม่จำกัด	ก.1 5,200 ก.2 4,000
24.	MAD SCIENCE for Young Learner **p.2 – p.6**	☐	☐	มีเป้าหมายจุดประกายจินตนาการของเด็ก ๆ ด้วยกิจกรรมวิทยาศาสตร์ ที่ให้ความรู้ และความสนุกสนาน โดยเด็ก ๆ จะได้เรียนรู้จากการปฏิบัติจริงด้วยตนเอง เพื่อปลูกฝังให้เด็ก ๆ เกิดความรักในวิทยาศาสตร์ กิจกรรมแบ่งเป็น 2 ระดับ 1. ประถมศึกษาปีที่ 1-3 (เด็กเล็ก) 2. ประถมศึกษาปีที่ 4-6 (เด็กโต) *** เปิดสอนเมื่อมีผู้สมัครไม่น้อยกว่า 12 คนของแต่ละห้อง*** **<u>หัวเรื่องกิจกรรม ก.1 ก่อนสงกรานต์ 18 ครั้ง</u>** 1. Lab Work เปิดโลกวิทยาศาสตร์ 2. ศึกษาสัตว์ + รอยเท้าสัตว์ 3. ความลับในอาหาร + กินดีมีสุข 4. ของเล่นวิทยาศาสตร์กับวัสดุรอบตัว + สนุกกับฟอยด์ 5. ตอบสนองต่อสิ่งเร้า (หู จมูก ลิ้น ผิวหนัง) 6. สมบัติแม่เหล็ก + สนามแม่เหล็ก 7. พลังงานแบตเตอรี่ + ของเล่นแบตเตอรี่ 8. ทดสอบสมบัติวัสดุ + การเลือกใช้วัสดุอย่างฉลาด 9. ความสัมพันธ์ คนสัตว์พืช ห่วงโซ่อาหาร + ความสัมพันธ์ไดโนเสาร์ 10. นี่คือไฟฟ้า + ตัวนำ-ฉนวน 11. พันธุกรรม + โครงงานลายนิ้วมือ 12. สีของแสง + โครงงานแว่นตาเปลี่ยนสี 13. สุริยะจักรวาล + จักรวาลและอวกาศ 14. ใบไม้ + การสังเคราะห์แสงของพืช 15. แรงดันน้ำ + แรงดันอากาศ 16. สั่นแล้วเกิดเสียง + การเกิดเสียง 17. กรด-เบส + โครงงานปืนใหญ่กลักจิ๋ว 18. อวัยวะ + ระบบประสาท	นายภูวน ปุราณานันท์ (ครูโดนัท) บริษัท ไซเอนซ์ ฟอร์คิดส์ จำกัด	ไม่จำกัด	ก.1 5,400 ก.2 2,900

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
				<u>หัวเรื่องกิจกรรม ก.2 9 ครั้ง</u> 1. สนุกคิดประดิษฐ์หลอด 2. เฮลิคอปเตอร์ 3. เหรียญหรรษา 4. จดหมายลับ 5. เพชรฆาตแห่งท้องทะเล 6. ยอดมนุษย์กับวิทยาศาสตร์ 7. ไขปริศนาที่มาของแป้ง 8. สนุกกับกาว 9. เจ้าหนูกู้ขยะ			
25.	**สแต็ค (Stack)** **รับ ป.2 -ป.6**	☐	☐	สแต็ค มีเป้าหมายเผยแพร่ประโยชน์จากการเล่นให้กับนักเรียน ทั้งทางพัฒนาการด้านร่างกายและอารมณ์ เป็นการฝึกที่มุ่งเน้นสมาธิและความแม่นยำ ในการวางและเล่นสแต็ค อย่างถูกต้องและสามารถต่อยอดสู่การแข่งขันในระดับต่างๆ ต่อไป	สมาคมสแต็คแห่งประเทศไทย มิสชลิดา	ไม่จำกัด	ก.1 3,200 ก.2 1,900
26.	**ดุริยางค์มือใหม่** **รับนักเรียน ป.3 - ป.6**	☐		ฝึกทักษะการรวมวง บรรเลงเพลง และพัฒนาศักยภาพการเล่นดนตรี และฝึกซ้อมวง ให้สร้างนักดนตรีดุริยางค์รุ่นใหม่ สำหรับงานของโรงเรียน	มิสภิญญลักษณ์	15	ก.1 100
27.	**Visit Bangkok#2 and DIY** **รับนักเรียน ป.3 - ป.6**	☐		**<u>สัปดาห์ที่ 1 -2 10 วัน</u>** - ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเมืองหลวงของไทย - ทัวร์วัดพระแก้วโดยรถ bus hop on hop off รอบกรุงเทพฯ - ประวัติของเล่นไทยในอดีต - งาน DIY ทำงานประดิษฐ์ของเล่นในอดีต - ทัวร์พระราชวังจิตรลดา **<u>สัปดาห์ที่ 3-4 9 วัน</u>** - ประวัติสถานที่สำคัญของกรุงเทพฯ เช่น อนุสาวรีย์สำคัญ , จุด Check in สำคัญของนักท่องเที่ยวต่างชาติ - ทัวร์พิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติ - ศึกษาประวัติศาสตร์ไทย-จีน ที่วัดไตรมิตร - พาไปเที่ยวตลาดน้ำ Icon-Siam - งาน DIY ตัวต่อ Jigsaw	มิสนิศารัตน์ มิสสุกัญญา วิ มิสชนากานต์	25	ก.1 1,600
28.	**Junior Chef** **รับ ป.3- ป.6**	☐		เป็นกิจกรรมที่จะช่วยให้เด็กได้รับประสบการณ์ตรงและเรียนรู้การทำงานอย่างเป็นกระบวนการผ่านการทำอาหาร ช่วยให้เด็กรู้จักวางแผนในการจัดเตรียมวัตถุดิบที่หลากหลาย โดยเน้นการใช้กล้ามเนื้อมือและนิ้วมือในการลงมือปฏิบัติจริง จากการทำกิจกรรมประกอบอาหารตามขั้นตอนต่าง ๆ ที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย ตลอดจนได้เรียนรู้และรู้จักอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการประกอบอาหาร ช่วยให้เด็กเกิดความคิดรวบยอดและพัฒนาทักษะอย่างสมดุล ทั้งยังปลูกฝังให้เด็กมีพฤติกรรมด้านสุขอนามัย และโภชนาการที่ดีอีกด้วย	ม.จิรพงศ์ มิสมณฑิรา มิสรวินันท์ มิสเพ็ญพิมล มิสสุทธิรัตน์ มิสชนัญญา มิสอังสนา	75	ก.1 1,000
29.	**JIGSAW PLANET 3D** **รับ ป.2-ป.6**	☐		เรียนรู้การสร้างโมเดล JIGSAW แบบ 3 มิติ ทักษะนักสร้างพร้อมทั้งได้รับการพัฒนาทางทักษะที่จำเป็นของเด็กยุคใหม่ในศตวรรษที่ 21 ได้แก่ - Fine motor skill ทักษะการใช้มือ นิ้ว และข้อมือในการทำกิจกรรม	มิสปุณณภา มิสอาทิตยา ม.ชลิตพงศ์	ไม่จำกัด	ก.1 1,000

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
				- Problem solving skill เน้นทักษะการแก้ปัญหา และการวางแผน - Meditation เป็นการฝึกสมาธิในรูปแบบของการผ่อนคลายจิตใจ อย่างจดจ่อ แต่ไม่เครียด - Improved brain health ฝึกสมอง ทำให้เกิดความคิด เกิดการอยากรู้ เกิดจิตนาการ			
30.	**Board Game Café** **รับนักเรียน ป.4 - ป.6**	☐		เปิดมุมมองด้านจิตนาการ และความคิดสร้างสรรค์ ที่สนุกสนาน เสริมสร้างทักษะการคำนวณ รู้จักการทำงานเป็นทีม มีน้ำใจนักกีฬา รู้แพ้รู้ชนะ ตัดขาดจากสื่อดิจิตอล สร้างปฏิสัมพันธ์ ระหว่างบุคคลได้อย่างดี	มิสจุฑามาส มิสขนิษฐา สุค. มิสสมบัติ	25	ก.1 500
31.	**ดนตรีไทย (วงปี่พาทย์ วงเครื่องสาย)** **รับนักเรียน ป.2 -ป.6**	☐		ฝึกทักษะการเล่นดนตรีประเภท ดีด สี ตีเป่า (ระนาดเอก ทุ้ม ฆ้อง จะเข้ ซอ ขิม ขลุ่ย) และวงอังกะลุง เพื่อสร้างวงดนตรีไทยของโรงเรียน สร้างเสริมสมาธิ ฝึกทักษะการทำงานเป็นทีม ฝึกความสามัคคี	ม.ชยกรณัฏฐ์	ไม่จำกัด	ก.1 100
32.	**วงดนตรีพื้นเมืองและวงอังกะลุง** **รับนักเรียน ป.2-ป.6**		☐	ดนตรีพื้นเมือง 4 ภาค ภาคเหนือ =กลองสะบัดชัย ซึง ภาคอีสาน = โปงลาง พิณ แคน โหวต ภาคใต้ = รำมะนา โทนชาตรี กลองชาตรี ขลุ่ยหลิบ อังกะลุง ภาคกลาง= กลองยาว	ม.ชยกรณัฏฐ์	ไม่จำกัด	ก.2 100
33.	**เปียโนพื้นฐาน** **รับ ป.2 - ป.4** เรียนที่ห้องเปียโน		☐	การเล่นเปียโนเบื้องต้น ประกอบด้วย การวางนิ้ว ท่าทางการเล่นที่ถูกต้อง การฝึกนิ้วมือ ทักษะการฟัง การอ่านโน้ต และเล่นเพลงง่ายๆ	มิสวัชรินทร์	10	ก.2 100
34.	**Wave board** **รับ ป.2 -ป.6**		☐	**'เวฟบอร์ด'** จัดเป็นอีกหนึ่งกิจกรรม Outdoor เป็น Extreme Sports ที่มีความสนุกสนานและสร้างความท้าทาย การคิดตัดสินใจ เรียนรู้ กฎกติกาการเล่น ความปลอดภัยในการเล่นกีฬา Extreme ทักษะการทรงตัวการบังคับทิศทางเวฟบอร์ด **(อุปกรณ์มีเวฟบอร์ด +หมวก +สนับเข่า สนับศอก ถุงมือ)** **<u>กรณีไม่มีอุปกรณ์</u>** ให้ผู้ปกครองชำระค่าอุปกรณ์ที่ครูผู้สอน ดังนี้ **ตัวเล็ก 1,000 ตัวใหญ่ 1,700 บาท**	**ม.สมบัติ**	15	ก.2 600
35	**The Maze Runner เกมล่าปริศนา** **รับนักเรียน ป.3 - ป.6**		☐	The Maze Runner เกมส์ล่าหลบหนีอุปสรรคทุกรูปแบบ โดยเป็นการบูรณาการ 9 รายวิชา ได้แก่ คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาไทย ภาษาอังกฤษ ภาษาจีน สังคมศึกษา ประวัติศาสตร์ การงานอาชีพ และดนตรี โดยจัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับทักษะชีวิตและสามารถนำใช้ในชีวิตประจำวันได้ • มีการฝึกทักษะการสังเกต การแก้ปัญหาจินตคณิต และคำศัพท์มากมาย โดยมีภารกิจการหลบหนี ซ่อนเร้น และไขปริศนาในแต่ละภารกิจ โดยกิจกรรมจะเป็นการวิ่งและเดินผ่านช่องทางที่กำหนดไว้ให้พร้อมทำภารกิจทั้งหมด 9 ฐาน กิจกรรม เพื่อไขปริศนา นำไปถอดรหัส เพื่อลุ้นของรางวัลในแต่ละทีม ทีมใดเผลอล่วงล้ำข้อมูล	มิสฌลณัญ ม.กันต์กวี มิสปวรรณา มิสสุชาดา มิสภิญญลักษณ์ มิสจุฑามาส มิสสมฤดี มิสทิพาวรรณ มิสมณฑิรา ม.จิรพงศ์ ม.อรรคพันธ์	120	ก.2 1,300

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	ค่า อุปกรณ์
				และไม่สามารถไขปริศนาได้จะต้องออกจากภารกิจนั้นและมีภารกิจช่วยชีวิตและการร้องขอความช่วยเหลือจากหน่วยงานลับ เพื่อช่วยให้แก้ปัญหาและการตัดสินใจ โดยการทำงานเป็นทีม เพื่อไขปริศนาให้ได้ ซึ่งในแต่ละภารกิจจะมีปริศนาให้แต่ละทีมช่วยกันไขปริศนาและถอดรหัสเพื่อลุ้นรางวัลจำนวนมากมาย			
36.	**ค่าย "ACP Life Skills Outing Camp"** **รับนักเรียน ป.4 - ป.6**		☐	ค่ายจิตอาสา ACP Life Skills Outing Camp จัดรูปแบบ ดังนี้ - เรียนรู้ในโรงเรียน 6 วัน เกี่ยวกับความรู้พื้นฐานการออกค่าย ทั้งด้านทฤษฎีและปฏิบัติ - เดินทางไปค่ายนอกสถานที่ 3 วัน 2 คืน ที่เขาใหญ่ จ.นครราชสีมา - มีคะแนนกิจกรรมสาธารณประโยชน์ สำหรับปีการศึกษา 2567 จำนวน 4 ชั่วโมง **-ได้รับริชแบนด์เครื่องเล่น 12 รายการ ของ ไร่ทองสมบูรณ์แบบไม่จำกัดรอบ** (ศึกษารายละเอียดกิจกรรมและใบตอบรับ ได้ที่เอกสารแนบท้าย)	ม.กำพล ม.ชลิตพงศ์ มิสอาทิตยา มิสกาญจนา มิสดุสิตา มิสสุกัญญา ศุข มิสปิยะธิดา	45	ก.2 6,500

<u>หมายเหตุ</u> ทางโรงเรียนขออนุญาตสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนกิจกรรม และคืนเงินทุกกรณี



ตาราง 1.2 รายการกิจกรรมการเรียนรู้ แบบที่ 2 SET COMBO
เรียนกิจกรรมละ 9 วัน ได้เรียน 3 กิจกรรม

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	วันที่เรียน	ค่าอุปกรณ์
37.	Combo 1 ป.3 - ป.6	☐	1. E-sport 2. แบดมินตัน 3. ปิงปอง	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	800
38.	Combo 2 ป.3 - ป.6	☐	1. E-sport 2. แบดมินตัน 3. ฟุตบอล	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	1,300
39.	Combo 3 ป.3 - ป.6	☐	1. E-sport 2. ฟุตบอล 3. วาดการ์ตูนANIME & MANGA	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	1,300
40.	Combo 4 ป.3 - ป.6	☐	1. Junior Chef 2. แบดมินตัน 3. Kodu Game Lab	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	650

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	วันที่เรียน	ค่าอุปกรณ์
41.	Combo 5 ป.2 - ป.6	☐	1. โดรน 2. ฟุตบอล 3. Creative art	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	700
42.	Combo 6 ป.2 - ป.6	☐	1. Junior Chef 2. ฟุตบอล 3. Ni Hao! Connichiwa!	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	1,550
43.	Combo 7 ป.3 - ป.6	☐	1. Gundam Models 2. วาดการ์ตูนANIME & MANGA 3. บาสเกตบอล	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	1,400
44.	Combo 8 ป.2 - ป.6	☐	1. JIGSAW PLANET 3D 2. Creative art 3. Ni Hao! Connichiwa!	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	1,050
45.	Combo 9 ป.3 - ป.6	☐	1. E-sport 2. บาสเกตบอล 3. AR model 3D	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	800
46.	Combo 10 ป.2 - ป.6	☐	1. ฟุตบอล 2. แบดมินตัน 3. ปิงปอง	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	700
47.	Combo 11 ป.4 - ป.6	☐	1. ฟุตบอล 2. แบดมินตัน 3. บาสเกตบอล	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	700
48.	Combo 12 ป.3 - ป.6	☐	1. AR model 3D 2. LEGO STEM 3. Coding is Fun	C.1 18-29 มี.ค.67 C.2 1 – 11 เม.ย. 67 C3 18 – 30 เม.ย. 67	200

<u>หมายเหตุ</u> ทางโรงเรียนขออนุญาตสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนกิจกรรม และคืนเงินทุกกรณี

หลังจากศึกษาหลักสูตรของการเรียนเสริม ACP Summer Course 2024 ข้าพเจ้าผู้ปกครองนักเรียน ด.ช. ..... ชั้น ป. ..... เลขประจำตัว.....เบอร์โทรติดต่อ..... มีความประสงค์สมัครเรียนตามกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรมที่เลือกเรียนภาคบ่าย

เลือก แบบที่ 1 กิจกรรม ก.1 ..... ค่าอุปกรณ์เพิ่มเติม ..... บาท
กิจกรรม ก.2 ..... ค่าอุปกรณ์เพิ่มเติม ..... บาท
หรือ แบบที่ 2 Set Combo หมายเลข ..... ค่าอุปกรณ์เพิ่มเติม ..... บาท
รวมเป็นเงิน .....บาท (.....)

วิธีการชำระเงิน ☐ ชำระที่ฝ่ายการเงิน

☐ ชำระเงินออนไลน์ผ่านระบบ STUDENT DASHBOARD หรือ ACP Parents DASHBOARD

ลงชื่อ ..... ผู้ปกครองนักเรียน

...../...../.....

ผู้ปกครองท่านใดไม่สามารถมารับนักเรียน เวลา 15.00 น. สามารถสมัคร Extra Course ได้ครับ

รายการกิจกรรมเสริมเพิ่มเติม Extra Course

Extra Course 1 เรียนวันที่ 18 มีนาคม – 11 เมษายน พ.ศ. 2567 (ก.1)

Extra Course 2 เรียนวันที่ 18 – 30 เมษายน พ.ศ. 2567 (ก.2)

เพื่อให้ผู้ปกครองที่ไม่สามารถมารับนักเรียนในช่วงเวลาที่โรงเรียนเลิกเรียนเสริม Summer ได้ คณะครูต่อไปนี้จึงจัดกิจกรรมเสริมเพิ่มเติม Extra Course โดยเริ่มเรียนระหว่างเวลา 15.30 น. – 17.00 น. ให้นักเรียนเลือกตามความสนใจ 1 รายการ ดังนี้

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครูผู้รับผิดชอบ	รับจำนวน	เวลาเรียน
1.	Extra Course: ฟุตบอล รับ ป.2 -ป.6	4,000 ☐	2,000 ☐	ฝึกทักษะฟุตบอลตั้งแต่ระดับพื้นฐาน - การเล่นทีมแข่งขัน	ม.สมเจตน์ ม.สิรภพ	30	15.30-17.00 น. (1.30ชม.) เรียนที่สนามหญ้าเทียม
2.	Extra Course: บาสเกตบอล รับ ป.2 -ป.6	4,000 ☐	2,000 ☐	ฝึกทักษะการเล่นบาสเกตบอล จากระดับพื้นฐาน – การเล่นทีมเพื่อแข่งขัน	ม.ไพรัช ม.วิชัย	30	15.30-17.00 น. (1.30ชม.) เรียนที่ สนามบาสเกตบอล
3.	Extra Course: ว่ายน้ำ รับ ป.2 -ป.6	4,900 ☐	2,900 ☐	เรียนว่ายน้ำ เพื่อค้นหานักว่ายน้ำทีมโรงเรียน นักเรียนคนใดมีความสามารถพิเศษ สามารถสมัครคัดเลือกเข้าเป็นทีมนักกีฬาว่ายน้ำของโรงเรียนได้	ม.นริศร ม.ชูเกียรติ ม.วิภาคย์	30	15.30-17.00 น. (1.30ชม.) เรียนที่สระว่ายน้ำ
4.	Extra Course : Ev3 Robot Design รับ ป.2-6	4,500 ☐	3,200 ☐	Lego Mindstorms Ev3 Education Set เป็นชุดเพื่อการเรียนรู้การประดิษฐ์หุ่นยนต์สำหรับเด็ก สามารถประดิษฐ์หุ่นยนต์ได้มากกว่า 1,000 แบบ ชุดนี้ช่วย ฝึกสมาธิ ความคิดสร้างสรรค์ได้เป็นอย่างดี ให้สามารถต่อตามจินตนาการได้ เช่น ช้าง รถ สุนัข ฯลฯ และยังช่วยพัฒนาด้าน Logic ผ่านการเขียนโปรแกรม Scratch Coding อีกด้วย ซึ่งจะช่วยให้เด็กๆได้เรียนรู้ ได้สำรวจ การใช้เกียร์,มอเตอร์ เรียนรู้การเคลื่อนที่, เรียนรู้การใช้ Sensor ต่าง ๆ	มิสโสภิต มิสดารณี	15	15.30 – 16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้อง STEM4 ตึกไมเกิ้ล ชั้น 4

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	เวลาเรียน
5.	**Extra Course: Enjoy DIY solar robot build and learn** **รับ ป.4 -ป.6**	**4,300** ☐		หุ่นยนต์พลังงานแสงอาทิตย์ Solar Robot นักเรียนได้เรียนรู้มุ่งเน้นไปที่วิชาวิทยาศาสตร์ วิศวกรรม และคณิตศาสตร์ (STEM) การต่อหุ่นยนต์จากพลังงานแสงอาทิตย์ในรูปแบบต่างๆ หุ่นยนต์พลังงานแสงอาทิตย์ (Green Energy) จะเปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์เป็นพลังงานไฟฟ้า โดยขับเคลื่อนมอเตอร์เพื่อรองรับหุ่นยนต์ให้เดิน ท้าทายความสามารถการพัฒนาการประสานงานของสมอง และมือ ฝึกการทำงานให้มีสมาธิ หมายเหตุ : **ชำระค่าหุ่นยนต์ Solar Robot คนละ 500 บาท ที่ครูผู้สอน (เรียนจบนักเรียนนำหุ่นยนต์กลับบ้าน)**	มิสพรพรรณ	20	15.30-16.30 น. (1 ชม.) ห้องเรียน STEM 3 ตึกไมเก้น ชั้น 4
6.	**Extra Course:** **VEXcode VR & Roblox Studio** **รับ ป.2 -ป.6**	**4,500** ☐		VEXcode VR (Online Robot Coding Simulator) โปรแกรมจำลองการควบคุมหุ่นยนต์แบบ online เรียนรู้หุ่นยนต์ โดยไม่ต้องมีหุ่นยนต์ Roblox Studio (เบื้องต้น) นักเรียนจะรู้จัก โลกเสมือน (Virtual World) พร้อมทั้งเด็ก ๆ จะได้ออกแบบและสร้างเกม สภาพแวดล้อมและวัตถุ 3D มากมายของตนเอง อีกทั้งยังส่งเสริมและกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ของเด็กอย่างเป็นธรรมชาติ อีกทั้งแพลตฟอร์ม Roblox studio มุ่งเน้นไปที่วิชาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรม และคณิตศาสตร์ (STEM) ที่ร่วมสมัย ตลอดจน Roblox จะสร้างโอกาสในการทำงานในอุตสาหกรรมต่างๆ เช่น วิศวกรรม ซอฟต์แวร์ หุ่นยนต์และสื่อมากกว่านักเรียนทั่วไป	ม.สุชาติ ลลิต	20	15.30 – 16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้อง STEM1 ตึก AC2000 ชั้น4
7.	**Extra Course: สนุกเพลิดเพลินกับวิทยาศาสตร์และโลกของ Science** **รับ ป.2-ป.3**	**4,300** ☐		เตรียมพบกับความสนุกยกกำลัง 2 กิจกรรม เนื้อหาที่อัดแน่นเตรียมความพร้อมก่อนเรียน สนุกกับการทดลองวิทยาศาสตร์ และเพลิดเพลินกับคำศัพท์พร้อมพูดสนทนาโต้ตอบภาษาอังกฤษเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์	มิสอาทิตยา และ มิสปุณณภา	ไม่จำกัด	15.30-16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้อง 3/3 ตึก AC 2000

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	เวลาเรียน
				 หมายเหตุ : **นักเรียนสมัครขั้นต่ำ 10 คน**			
8.	**Extra Course: Gamefroot & เทคนิคการใช้ AI กับ pictoblox** **รับ ป.2 -ป.6**	**4,700** ☐		การออกแบบและเขียนโค้ดเกมใน Gamefroot เรียนรู้การเขียนโค้ดและการคิดเชิงสร้างสรรค์ และสัมผัสกับความตื่นเต้นในการเผยแพร่เนื้อหาเหมือนกับนักพัฒนาเกมจริง เรียนรู้เทคนิคการใช้ AI สร้างตัวละครใหม่,สร้างเกมเบื้องต้น ด้วย pictoblox ได้อย่างมืออาชีพ 	มิสวารุณี	18	15.30–16.30น. (1ชม.) เรียนที่ห้อง คอมพิวเตอร์ 4 ตึก AC 2000
9.	**Extra Course: Godot Game Engine** **รับ ป.2 -ป.6**	**4,500** ☐		Godot เป็นเครื่องมือในการสร้างเกม ซึ่งสามารถทำได้ทั้ง 2D และ 3D รวบรวมชุดเครื่องมือที่หลากหลายในการพัฒนาเกมให้นักเรียนเข้าใจในรายละเอียดของเกมส์ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้นในการสร้างเกม และยังฝึกให้นักเรียนเขียนโค้ด GDScript, C#, C++ รวมทั้งภาษาเชิง Visual ที่เรียกว่า Visual Scripting อีกด้วย	มิสพรธิดา	20	15.30-16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้องCom2 ตึก AC2000 ชั้น 4
10.	**Extra Course: Robot Design** **รับ ป.2 -ป.6**		3,500 ☐	เนื้อหา Lego SPIKE PRIME Education Set ซึ่งเป็นชุดหุ่นยนต์ เพื่อการเรียนรู้ การประดิษฐ์หุ่นยนต์สำหรับเด็ก สามารถประดิษฐ์หุ่นยนต์ได้หลากหลาย ทั้งตามแบบ ตามโจทย์ ตามจินตนาการได้มากถึง 1,000 แบบ เลยนะคับ ชุด Lego SPIKE PRIME ชุดนี้ช่วย ฝึกสมาธิ จินตนาการ และ ความคิดสร้างสรรค์ ได้เป็นอย่างดี 	มิสวารุณี	18	15.30–16.30น. (1ชม.) เรียนที่ห้อง STEM2 ตึก AC2000 ชั้น 4
11.	**Extra Course: Roblox Studio (เบื้องต้น)** **รับ ป.2 -ป.6**		**3,000** ☐	นักเรียนจะรู้จัก โลกเสมือน (Virtual World) พร้อมทั้งเด็ก ๆ จะได้ออกแบบและสร้างเกม สภาพแวดล้อมและวัตถุ 3D มากมายของตนเอง อีกทั้งยังส่งเสริมและกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ของเด็กอย่างเป็นธรรมชาติ อีกทั้งแพลตฟอร์ม Roblox studio มุ่งเน้นไปที่วิชาวิทยาศาสตร์	ม.สุชาติ ลลิต	20	15.30–16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้อง STEM1 ตึก AC2000 ชั้น 4

ลำดับ	กิจกรรม	ก.1 ☑	ก.2 ☑	รายการกิจกรรมการเรียนรู้	คุณครู ผู้รับผิดชอบ	รับ จำนวน	เวลาเรียน
				เทคโนโลยี วิศวกรรม และคณิตศาสตร์ (STEM) ที่ร่วมสมัย ตลอดจน Roblox จะสร้างโอกาสในการทำงานในอุตสาหกรรมต่างๆ เช่น วิศวกรรมซอฟต์แวร์ หุ่นยนต์และสื่อมากกว่านักเรียนทั่วไป			
12.	**Extra Course: AR By App Assemblr** **รับ ป.4 -ป.6**		**3,000** ☐	Assemblr เป็นแอปพลิเคชั่นบนโทรศัพท์มือถือที่ช่วยพัฒนาสื่อการเรียนรู้แบบเสมือนจริง (AR) สามารถสร้างภาพประกอบของตัวเองและอุปกรณ์ประกอบการเรียนรู้ในรูปแบบจำลอง 3 มิติ 3D และ Augmented Reality นักเรียนจะได้สร้างและรู้จักกับเทคโนโลยีโลกเสมือนจริง ที่สามารถสัมผัสประสบการณ์เหมือนจริง ผ่านการแสดงวัตถุต่างๆ บนหน้าจอแท็บเล็ต สมาร์ทโฟน โดยอาศัยสภาพแวดล้อมในโลกความเป็นจริงเป็นหลัก ซึ่งนำไปสู่การสร้าง โมเดล 3 มิติ แอนิชั่น 3 มิติ ในรูปแบบ 3 มิติ (Gamification)ได้ ทำให้นักเรียนเกิดกระบวนการคิด ออกแบบอย่างสร้างสรรค์ และยังเสริมทักษะการใช้เทคโนโลยีของนักเรียนเองด้วย อุปกรณ์ประกอบการเรียน : I Pad หรือ แท็บเล็ต	มิสพรธิดา	20	15.30-16.30 น. (1 ชม.) เรียนที่ห้องCom2 ตึกAC2000 ชั้น4
13.	**Extra Course: Learn and play Coding robot** **รับ ป.4 -ป.6**		**3,000** ☐	การเรียนในรูปแบบ ที่เน้นให้ได้ คิด และวิเคราะห์ ผ่านรูปแบบปัญหาจำลอง และแก้ปัญหาโดยการปฏิบัติ Coding Robot เป็น โปรแกรม block programming ลักษณะเหมือนการต่อจิกซอว์หรือเลโก้บล็อค ให้ฝึกทักษะการแก้ปัญหา และเขียนโปรแกรมที่ไม่ซับซ้อน สามารถทำงานให้เชื่อมโยงกับชีวิตประจำวันได้	มิสพรพรรณ	20	15.30-16.30 น. (1 ชม.) ห้องเรียน STEM 3 ตึกไมเกิ้น ชั้น 4

<u>หมายเหตุ</u> ทางโรงเรียนขออนุญาตสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนกิจกรรม และคืนเงินทุกกรณี

หลังจากศึกษาหลักสูตรการเรียน Extra Course ข้าพเจ้า ผู้ปกครองนักเรียนชื่อ..... ชั้น ป. ..... เลขประจำตัว..... เบอร์โทรติดต่อ ..... มีความประสงค์สมัคร Extra Course รายการที่ .....ราคาค่าสมัคร ..... บาท (.....)

วิธีชำระเงิน ☐ ชำระที่ฝ่ายการเงิน

☐ ชำระเงินออนไลน์ผ่านระบบ STUDENT DASHBOARD หรือ ACP Parents DASHBOARD

ลงชื่อ ..... ผู้ปกครองนักเรียน

...../...../.....